

# AU TRAVAIL!

*Les 12 T d'Hercule*

**Compagnie de L'Évasion**  
**Sélestat / 67**

## Contact technique

Frédéric Rieger  
03 88 85 03 86  
evasion-regie@apeicentrealstace.fr

## Contact diffusion

Françoise Digel  
03 88 85 03 86  
evasion-diffusion@apeicentrealstace.fr

## FICHE TECHNIQUE

### IMPÉRATIF

- ▶ *Il est indispensable d'avoir une obscurité totale dans la salle de spectacle.*
  - ▶ *A la face, le décor est composé de panneaux mobiles.*
- Pour créer une «boîte noire», il est indispensable qu'un système de pendrillons noirs (à cour et jardin) et une frise noire pour fermer le cadre de scène puissent être mis en place (à fournir)*

### DURÉE

1 h.

### JAUGE

**Tout public:** 200 personnes.  
**Jauge scolaire:** 120 personnes.

### MONTAGE / DÉMONTAGE

**Temps de montage.** Un service de 4 heures + 1 filage de raccord.  
**Temps de démontage.** 2 heures.

### PERSONNEL DE LA COMPAGNIE

**Nombre d'acteurs au plateau.** 8 personnes.  
**Nombre de musiciens.** 7 personnes.

### PERSONNEL DEMANDÉ

**Techniciens.** 2 personnes, techniciens polyvalents (son, lumière, plateau).

**L'ÉVASION**

1 rue du Tabac – 67600 Sélestat  
03 88 85 03 86 / [www.l-evasion.fr](http://www.l-evasion.fr)  
[evasion-diffusion@apeicentrealstace.fr](mailto:evasion-diffusion@apeicentrealstace.fr)

L'Évasion, un projet de



# AU TRAVAIL!

## *Les 12 T d'Hercule*

### LOGES

- ▶ 1 loge pour les hommes
- ▶ 1 loge pour les femmes

### CATERING

- Bouteilles d'eau, jus de fruits.
- Fruits, petits gâteaux, etc.

### DÉCOR

A la face, le décor est composé de panneaux mobiles. Pour créer une «boîte noire», il est indispensable qu'un système de pendrillons noirs (à cour et jardin) et une frise noire pour fermer le cadre de scène puissent être mis en place (à fournir)

### PLATEAU (au minimum):

Largeur scène de mur à mur : 7 mètres

Profondeur: 4 mètres

Ouverture au cadre de scène : 7 mètres

Hauteur sous perches : 3 mètres

Hauteur de la scène : 80 cm minimum pour une salle sans gradin

Si le plateau est surélevé, il faudra s'assurer de sa stabilité pour éviter que les images projetées ne tremblent.

### AVANT-SCENE

Nous avons besoin d'une avant-scène (4 m x 3 m minimum) à jardin, pour placer les musiciens : au sol ou sur praticables.

Surface au sol: 2 m largeur x 3 m profondeur de chaque côté

# AU TRAVAIL!

## Les 12 T d'Hercule

### LUMIERES

- ▶ 5 PC Puissance adaptée à la taille de la salle
- ▶ 3 découpes type WARP 22°-50°
- ▶ 18 gradateurs 1kW
- ▶ 3 direct 16A en fond de scène

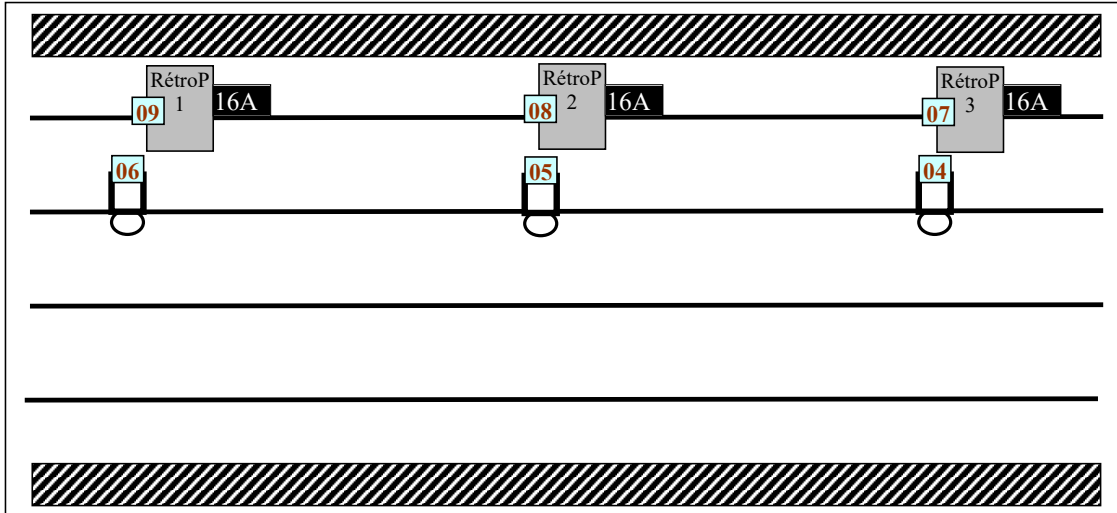
Console fournie, commandée depuis la scène (**fournir** câble DMX en conséquence).

N°	Source	Pour
1	PC puissance adpatée à la salle ou Découpe 22°-50° WARP 800w	Général
2	PC puissance adpatée à la salle ou Découpe 22°-50° WARP 800w	Général
3	PC puissance adpatée à la salle ou Découpe 22°-50° WARP 800w	Général
4	Découpe 22°-50° WARP 800w	Général
5	Découpe 22°-50° WARP 800w	Général
6	Découpe 22°-50° WARP 800w	Général
7	Rétroprojecteur	Dessin
8	Rétroprojecteur	Dessin
9	Rétroprojecteur	Dessin
10	Lampe baladeuse	Ombres corps + marionnettes
11	Lampe baladeuse	Ombres corps + marionnettes
12	Lampe baladeuse	Ombres corps + marionnettes
13	2 PC 1kw	Musiciens

# AU TRAVAIL!

## Les 12 T d'Hercule

### IMPLANTATION GRIL + SOL



**Zone musiciens jardin**  
**Lignes son 7 - 16**

**Zone musiciens cour**  
**Lignes son 1 - 5**



# AU TRAVAIL!

## Les 12 T d'Hercule

### SON - BESOINS

- ▶ Diffusion de type professionnelle (PS15-R2 avec sub)
- ▶ 2 retours en sides sur un mix placés sur scène pour plasticiens
- ▶ 2 retour sur un mix placé à jardin et cour pour musiciens
- ▶ Multi son 16 in xlr entre scène & régie

La compagnie se déplace avec une carte son MOTU 896 Mk3 qui est placée au sol à jardin et sur laquelle sont branchés les micros Beta 87A, Beta 58 et un micro HF main de type Beta58 **(à fournir)**.

N°	Source	Mic	Place	Pied
1	Kick	Beta 52A	Cour	P
2	Snare	e604	Cour	Clip
3	Tom	e604	Cour	Clip
4	Oh bouteilles	Shure Beta 91A	Cour	P
5	Cajon	Shure Beta 91A	Cour	
6				
7	Keys L	DI	Jardin	
8	Keys R	DI	Jardin	
9	Beat	Motu 1	Jardin	
10	Basse	Motu 2	Jardin	
11	Samp L	Motu 3	Jardin	
12	Samp R	Motu 4	Jardin	
13	Voix off	Motu 5	Jardin	
14				
15	Vox jardin	Beta 87A + HF Main + Motu 7	Jardin	Droit
16	Vox cour	Beta 58+ Motu 8	Cour	Droit